

Manual de Instalação

Digital Signage + SDK

Versão 2.1 - 15 de Outubro de 2009



1.	INTRODUÇÃO	3
2.	REQUISITOS NECESSÁRIOS	3
3.	INSTALAÇÃO DO JAVA	4
4.	INSTALAÇÃO DO FLASH	8
5.	INSTALAR NET FRAMEWORK 3.5 SP1	10
6.	RETIRAR PROTEÇÃO DE TELA	12
7. MO	DESABILITANDO A SOLICITAÇÃO DE SENHA QUANDO O WINDOWS RETORNA DO STANDBY OU DE HIBERNAÇÃO	O 14
	DESABILITANDO AS MENSAGENS DE NOTIFICAÇÃO DE SEGURANÇA DO WINDO NA BARRA DO MENU INICIAR	
9.	DESABILITANDO A TELA DE LOGIN NO WINDOWS XP	15
10.	INSTALAÇÃO DO DIGITAL SIGNAGE - AGENTE	16
11.	O ARQUIVO DE CONFIGURAÇÃO	20
12.	SDK - NÚCLEO MEDIA DIGITAL SIGNAGE	21
13.	SUPORTE TÉCNICO	28



1. Introdução

O Digital Signage Agente é o software responsável pela comunicação entre o terminal (player), com o servidor. Ele faz o papel de "cérebro" do player, realizando o download das informações, armazenando localmente e controlando quando e como uma campanha é exibida. Ele faz o donwload de suas campanhas e a executa localmente, economizando banda, diferente de um streaming que utiliza banda constantemente, além de poder exibir não só video como arquivos em Flash, imagens JPG e videos MPEG.

2. Requisitos Necessários

Segue abaixo os requisitos **mínimos** de hardware e software do PC do player.

Hardware

- **PC**: Intel com o menor tamanho possível, porém depende de onde o micro vai ser instalado e como o cliente quer que ele apareça.
- **Espaço em disco**: De 5 a 80Gb. Depende do tipo de informação que será armazenada pelo cliente, sendo necessário suportar o armazenamento local de todas as mídias que estão sendo exibidas.
- **Placa Gráfica**: Compatível com o formato da TV. Uma Nvidia 128 Mb normalmente suporta, mas precisa ver as especificações de resolução da TV.
- Processador e memória: compatível com o vídeo a ser decodificado. Ex: vídeos em HD ou em H264 necessitam mais processador pra serem decodificados. Idem pra vídeos em resoluções maiores
- Rede TCP/IP Link Wi-Fi: opcional, depende de onde o micro vai ficar (opção do cliente).

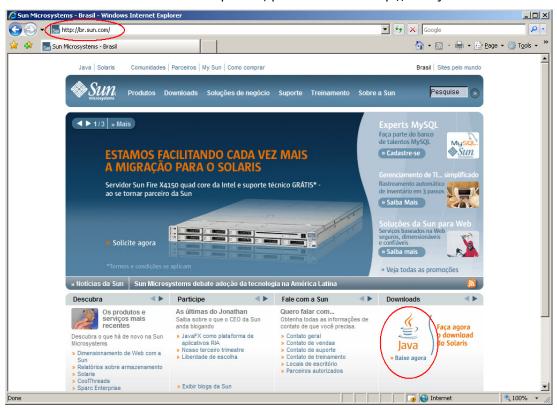
Software

- Windows XP
- Java RunTime, versão 5.2 ou superior
- Flash Player 9 ou superior
- Net Framework 3.5 sp1



3. Instalação do Java

Instale o Java em seu computador, para isso acesse: http://www.java.com



Clique "Baixar agora"

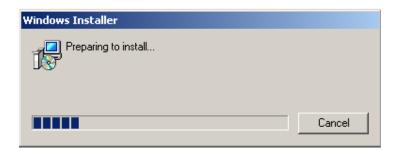




Clique "Download gratuito do Java"



Clique "Install"





Accept >

Aguarde...

Welcome to Java™

Java will make your Internet experience richer.
Whether you are playing games or music, getting email on your mobile phone, checking out a webcam, learning about the universe, or anything in between, Java can make it better.

View License Agreement...

You must accept the license agreement by clicking the Accept button to download the product.

Decline

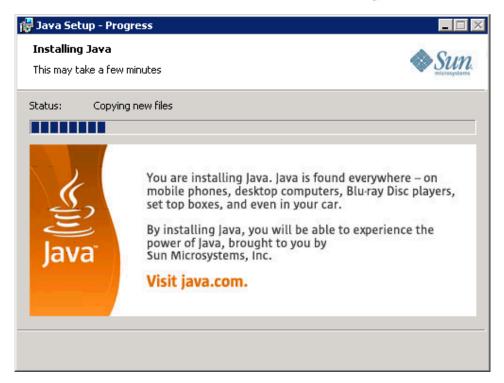
Clique "Accept" para iniciar a instalação do Java

☐ Show advanced options panel



- Desmarque a opção de Google Toolbar
- Clique "Next" para prosseguir com a instalação do Java





Aguarde enquanto os arquivos são copiados

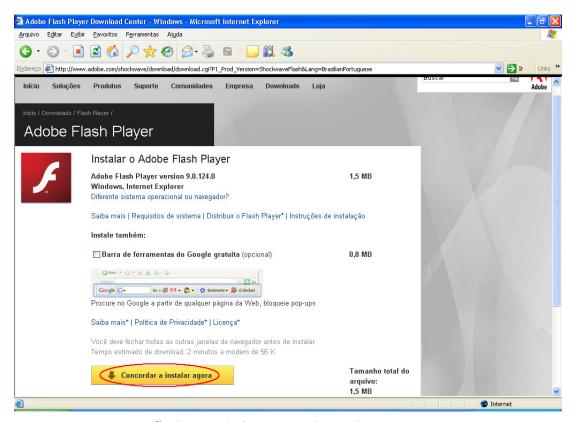


Clique "Finish" para finalizar a instalação do JAVA



4. Instalação do Flash

 Instale o Flash em seu computador, para isso acesse: http://www.adobe.com/shockwave/download/download.cgi?P1 Prod Version=Shockwave
Flash&Lang=BrazilianPortuguese



- Desmarque a opção de Barra de ferramentas do Google
- Clique "Concordar a instalar agora"



• Clique na barra dourada no topo de seu navegador para permitir a instalação





- Clique "Install"
- A instalação terá se completado satisfatoriamente quando o filme do Adobe Flash Player se iniciar, abaixo. A instalação levará um ou dois minutos com um modem de 56K.

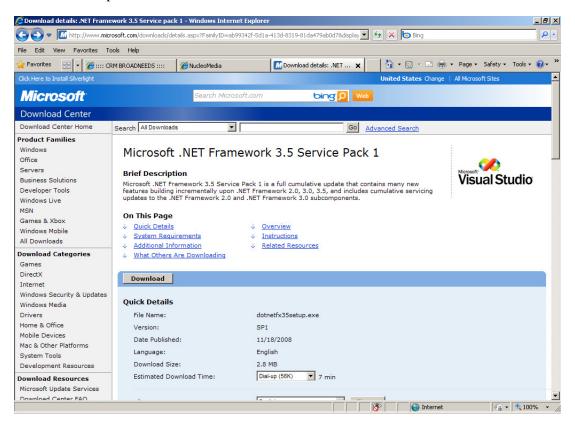


Adobe Flash Player foi instalado com sucesso.



5. Instalar Net Framework 3.5 sp1

• Clique na opção "download" assim que terminar de baixar aceite o termo e avance como a próxima tela.





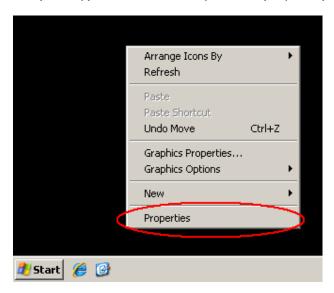
Terminando a instalação apenas finalize e reinicie o terminal.



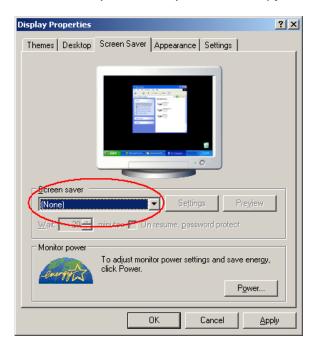


6. Retirar proteção de tela

 Para retirar a proteção de tela do computador, clique com o botão direito do mouse na Área de Trabalho (Desktop) e acesse o item Propriedades (Properties)



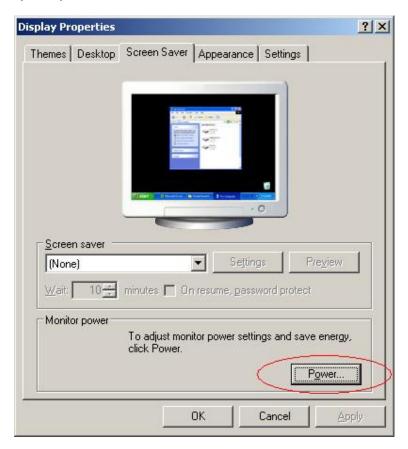
Acesse a aba Protetor de Tela (Screen Saver) e selecione a opção Nenhum (none).



• Clique em Apply para confirmar.

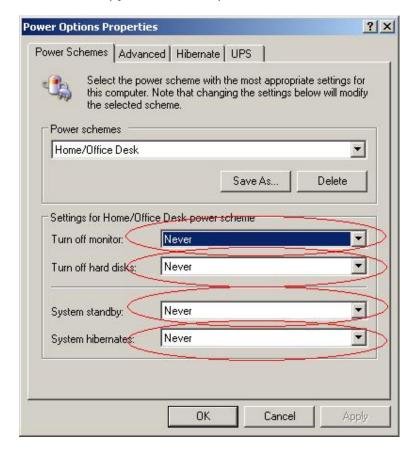


• Após clique em Power como esta a tela abaixo:





• Deixe todas as opções "Never" e clique em ok.



7. Desabilitando a solicitação de senha quando o Windows retorna do modo STANDBY ou de Hibernação.

- Logado como administrador. StartControl Panel Clique em Iniciar
- Em seguida, clique em Painel de controle.
- Performance and Maintenance Clique em Opções de Energia
- Power OptionsAdvanced Clique na guia Avançado.
- Prompt for password when computer resume from standby
- Desmarque a caixa de verificação para Solicitar senha quando o computador sair de modo de espera.





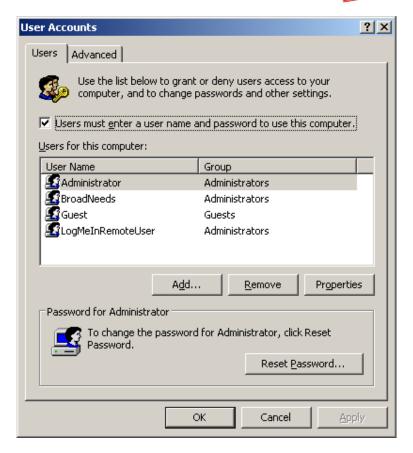
Clique em OK.

8. Desabilitando as mensagens de notificação de segurança do Windows XP na barra do menu Iniciar

- Clique em Iniciar, Executar, digite REGEDIT e aperte ENTER
- Siga até a chave indicada abaixo
- HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced
- De um duplo clique em StartButtonBalloonTip
- Altere o valor da chave para "0" (sem aspas)
- Saia do regedit e reinicie o Computador

9. Desabilitando a Tela de Login no Windows XP

- Clique INICIAR
- EXECUTAR Digite "Control Userpasswords2" e tecle ENTER
- Desabilite a opção "Os usuários devem digitar um nome de usuário e uma senha para usar este computador."
- Clique em APLICAR e OK



10. Instalação do Digital Signage - Agente

- Acesse o site Nucleo Media: Ex: http://nomedocliente.nucleomedia.com.br
- Acesse o módulo Digital Signage no menu localizado a direita da página.
- Acesse a página de Gerenciamento de Terminais e verifique o ID do Terminal que será instalado.
- Veja na imagem abaixo:





- DS Tela de Gerenciamento de Terminais
- Para instalar o sistema, baixe o arquivo Setupagente.zip e execute em seu computador.



• Clique no arquivo "**Setupagente"** para dar início a instalação.

A janela abaixo será exibida na tela.

• Clique em "Run" para prosseguir com a instalação.



• Defina o idioma e avance.



• Defina o idioma e avance.

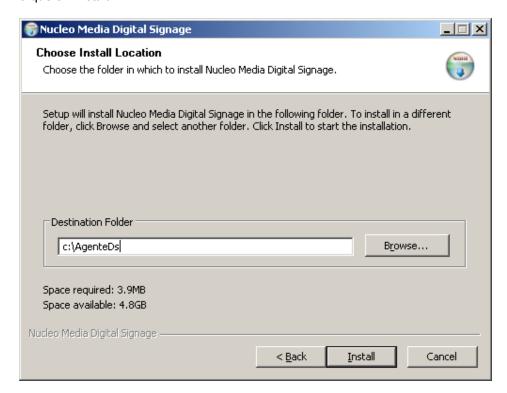


Clique em avançar.





• Por Padrão a instalação é feita no "c:" e o sistema cria uma pasta chamada AgenteDS, clique em instalar.

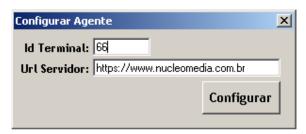


 Após a instalação deixe selecionado a opção de executar o Digital Signage e clique em Finalizar.





 Após clicar em finalizar coloque o "ID" do terminal já configurado no NucleoMedia e clique em configurar.



• Pronto O Digital Signage está instalado!



- Em Inicializar "iniciar/programas/inicializar/Start Agent", existe um atalho do Digital Signage, apenas execute o terminal ira reiniciar automaticamente e quando religar o sistema irá iniciar automaticamente com uma tela em preto.
- Aguarde enquanto o agente realiza o download do perfil e das campanhas, para iniciar a exibição.
- Para Fechar o PERFIL tecle CTRL + F12

Importante: Para usuários que utilizem o Windows Vista é necessário o registro do arquivo **msinet.ocx**. Para isso, siga os passos abaixo.

11. O arquivo de Configuração

Para configurar o agente, ab o mesmo, e dentro da pasta c:\dsagente (ou a unidade e caminho que você tenha escolhido ao instalar) execute o arquivo "ConfigurarTerminal" que irá abrir a configuração do agente, via Web. Caso deseje configurar diretamente no aquivo de config, você terá mais opções. Veja

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
config>
intidterminal>66</intidterminal>
/*codigo do terminal no sistema do tvm*/
intatualizacao>1</intatualizacao>
/* valor em minutos que ele ira verificar se tem atualizacoes*/

<chaHoraDownload>1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|13|14|15|16|17|18|19|20|
21|22|23|24</chaHoraDownload>
/* valor em minutos separados por | que o terminal podera fazer download das imagens*/
intPerfilAtivo>169</intPerfilAtivo>
/* codigo do perfil ativo no momento */
```



```
<datDataAtivacao>2/3/2009 16:34:44</datDataAtivacao>
 /* data do ultimo perfil ativo */
<fatorMutiplicador>60000</fatorMutiplicador>
/* fator de mutiplicacao do intAtualizacao em mls o normal 60000*/
<aplicacao>c:\AgenteDs\arquivos\169.exe</aplicacao>
 /*tem o nome do programa a server executado*/
 <url><urlServidor>http://www.nucleomedia.com.br</urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></urlServidor></url>
/*Url onde contem os dados do terminal*/
<intreloadTime>0</intreloadTime>
/*Hora de reinicilalização do Agente*/
<chaResolucao>1024x768</chaResolucao>
/*Resolucao do terminal*/
<intOtdDownloadsLimit>3</intOtdDownloadsLimit>
/*Limite de download simultaneos*/
<intGeraLogFile>0</intGeraLogFile>
/*0=Nao:1=Sim*/
<intHoraInicial>1</intHoraInicial>
/*Horario de funcionamento do terminal 1-24*/
<intHoraFinal>24</intHoraFinal>
/*Horario de funcionamento do terminal 1-24*/
<recaregaPerfil>false</recaregaPerfil>
 /*True - False para recarregar perfil se cair*/
 <isSincronizado>true</isSincronizado>
 /*True - para agente que irá sincronizar feeds com um agente master*/
 <portaAgente>8080</portaAgente>
 /*Porta de BIND do agente (dafault=8080)*/
 <portaPerfil>8081</portaPerfil>
 /* Porta de BIND do perfil (dafault=8081)*/
 <ipTerminalFeed>192.168.1.200</ipTerminalFeed>
 /*IP do agente máster para sincronização de Feeds*/
 </config>
```

12. S.D.K – Núcleo Media Digital Signage.

Este manual tem por objetivo descrever a comunicação do perfil ou de uma peça SWF dinâmica para resgatar informações de dentro do agente, em cada player.

Atenção: algumas funções podem funcionar a partir de uma certa versão de agente. Tenha em seu player a última versão do agente para poder sempre utilizar todas as funções do SDK!

AS PEÇAS DINÂMICAS

O cliente pode rodar dentro do perfil peças normais (não mudam) e peças dinâmicas (elas recebem conteúdo de alguma fonte de dados, e mudam com o tempo). Um exemplo de uma peça dinâmica simples é uma peça que mostra o horário. Ela não mostra sempre a mesma informação, ela mostra o horário do momento.



IMPORTANTE: Caso queriam ver o XML de retorno, acessem o Internet Explorer (ou seu browser de preferência) na máquina que tem o Agente rodando, e entre com a URL diretamente, para analisar o XML de retorno. Se o XML vier desconfigurado, clique em VIEW SOURCE e veja ele pelo NOTEPAD.

Seguem as principais informações que podem ser retiradas do agente.

IMPORTANTE: Os exemplos abaixo estão supondo que o agente esteja rodando na porta padrão (8080/TCP) porém caso seu agente rode em outra porta, suas funções deverão levar em consideração a porta dele. Como as funções abaixo serão colocadas nos templates, é EXPRESSAMENTE RECOMENDADO que todos os players rodem na mesma porta, senão uma peça rodará bem em um agente (porque chama a porta TCP correta, porém em outro agente nada funcionará!

PS: O uso de "localhost" nos exemplos abaixo significa, em TCP/IP, o ip 127.0.0.1, ou seja, a própria máquina. Isso é assim porque por padrão (exceto em casos muito avançados) sua peça deve pedir informações ao seu agente, que está na própria máquina.

1. Resgatar a lista de itens para exibição

http://localhost:8080/getLista?0x0&Categoria

- 0x0 seria o filtro da resolução caso seja 0x0 ele ira retornar toda a lista.
- "Categoria" seria o filtro da seção caso seja vazio ele ira retornar toda a lista.

Exemplos

- http://localhost:8080/getLista?0x0&conteudo
 - o traz todas as peças da seção "conteúdo" de qualquer resolução
- http://localhost:8080/getLista?1024x700&conteudo
 - traz todas as peças da seção conteúdo e que tenham resolução da peça (cadastrada no sistema)

Exemplo de retorno



```
<item duracao='00:00:30' intldItem='231'>231</item>
</0x0>
</lista>
</xml>
```

2. para resgatar os dados de um itens

http://localhost:8080/getItem?XX

Sendo que XX corresponde ao id do item

Exemplo de chamada

http://localhost:8080/getItem?255 (retorna os dados da peça de ID 255)

Exemplo de retorno

3. Resgatar rss de notícias

http://localhost:8080/getNoticias?XX&YY

Sendo que XX corresponde ao id do feed. Nenhum parâmetro retorna tudo sendo que YY corresponde ao código do feed. Nenhum parâmetro retorna tudo. Sendo que para utilizar o segundo parâmetro deve-se se passar o primeiro parâmetro como 0 veja o exemplo abaixo:

http://localhost:8080/getNoticias?0&YY

Ele traz todas as notícias de todos os feeds cadastrados. Em breve, haverá a opção de passar o ID do feed como parâmetro para filtrar por Feed.

Exemplo de retorno

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
lista intIdTerminal='118' total='11'>
<item>
                      <IntIdFeed>146</IntIdFeed>
                    <intldltem>2</intldltem>
                    <ChaTituloFeed>Titulo no feed</ChaTituloFeed>
                    <chaTitulo>Titulo do item do feed</chaTitulo>
                    <chaLink > </chaLink >
                    <chaDescricao> <![CDATA[ ]]> </chaDescricao>
                    <ChaDescricaoFeed> <![CDATA[ ]]> </ChaDescricaoFeed>
                    <chaConteudo><![CDATA[ ]]> </chaConteudo>
<ChaCopyright > </ChaCopyright >
<ChaAux1> <![CDATA[ ]]> </chaAux1>
                    <ChaAux2><![CDATA[ ]]> </ChaAux2>
<ChaAux3><![CDATA[ ]]> </ChaAux3>
                    <DatAlteracao>26/2/2009 18:13:54</DatAlteracao>
                    < chaFlash><![CDATA[ c:\Agenteds\arquivos\video_iPod_Touch.swf ]]> </chaFlash >
                    <chaVideo><![CDATA c:\Agenteds\arguivos \video iPod Touch.flv ]]> </chaVideo>
                    <chalmagens>
                     <chalmage>c:\Agenteds\arquivos \img1.jpg </chalmage>
                     <chalmage>c:\Agenteds\arquivos \img2.jpg </chalmage>
                     <chalmage>c:\Agenteds\arquivos \img3.jpg </chalmage>
                     </chalmagens>
```



</item> </lista>

4. Resgatar rss de clima

http://localhost:8080/getClima

Caso o sistema Web não possua o clima da cidade brasileira que voe deseja, você deverá solicitar à BroadNeeds a criação deste clima. A criação é imediata e não tem custos. Basta passar via chamado o nome da cidade e estado. Você verá que o sistema te entregará um código do clima, entre 1 e 9, para a parte da manhã, tarde e noite. Segue o que significa cada código:

- 1= Sol/Lua
- 2= Sol/Lua com nuvens
- 3= Nuvens
- 4= Chuva
- 5= Chuva
- 6= Temporal raios
- 7=Granizo ou neve
- 8=Chuva com Granizo ou Neve
- 9=Sol/Lua sem nuvens

Exemplo de retorno

```
<?xml version='1.0'?>
 <clima>
         <hoje>
                  <data>Terca-Feira, 09/09</data>
                  <manha>4</manha>
                  <tarde>4</tarde>
                  <noite>4</noite>
                  <max>24</max>
                  <min>14</min>
                  <preciptacao>3</preciptacao>
                  <pcrtPreciptacao>80</pcrtPreciptacao>
                  <umdMax>100</umdMax>
                  <umdMin>44</umdMin>
                  <descricao>Sol. Pancadas de chuva a qualquer hora do dia e da noite. Muitas nuvens de
manhã.</descricao>
         </hoje>
         <amanha>
                  <data>Quarta-Feira, 10/09</data>
                  <manha>2</manha>
                  <tarde>2</tarde>
                  <noite>2</noite>
                  <max>29</max>
                  <min>15</min>
                  <preciptacao>0</preciptacao>
                  <pcrtPreciptacao>0</pcrtPreciptacao>
                  <umdMax>100</umdMax>
                  <umdMin>44</umdMin>
                   <descricao>Sol com algumas nuvens. Não chove.</descricao>
         </amanha>
         <terceirodia>
                   <data>Quarta-Feira, 10/09</data>
                  <manha>2</manha>
                  <tarde>2</tarde>
                  <noite>2</noite>
                  <max>29</max>
                  <min>15</min>
                  <preciptacao>0</preciptacao>
                  <pcrtPreciptacao>0</pcrtPreciptacao>
                  <umdMax>100</umdMax>
                  <umdMin>44</umdMin>
                  <descricao>Sol com algumas nuvens. Não chove.</descricao>
         </terceirodia >
         <quartodia>
                  <data>Quarta-Feira, 10/09</data>
                  <manha>2</manha>
                  <tarde>2</tarde>
                  <noite>2</noite>
                  <max>29</max>
                  <min>15</min>
```



5. Resgatar rss de bolsa

http://localhost:8080/getBolsa?CodigoDaBolsa Codigos de bolsa: (1=lbovespa,2=Nasdaq,3=Dow Jones)

Exemplo de retorno

6. Resgatar rss de moeda

http://localhost:8080/getMoeda?CodigoDaMoeda

Codigos da moeda

- 1=Dollar comercial
- 2=Euro
- 3= Dólar Paralelo
- 4= Dólar Turismo
- 5= Libra
- 6= Pesos argentino
- 7- shared price Uso exclusivo CHEP

Exemplo de retorno (para saber outros XML de retorno, basta usar a URL no Browser e ver o retorno)

7. Resgatar rss de loterias

http://localhost:8080/getLoteria

Retorna XML com os dados da loteria(mega-sena,quina e etc..)

Exemplo de retorno

<numeroSorteado>25-14-51-48-60-21</numeroSorteado> <valorProximoPremio>7.000.000,00</valorProximoPremio> <dataProximoPremio>31/01/2009</dataProximoPremio> <acumulou>1</acumulou> <qtdGanhadoresSena>0</qtdGanhadoresSena> <valorGanhadoresSena>0,00</valorGanhadoresSena> <qtdGanhadoresQuina>35</qtdGanhadoresQuina> <valorGanhadoresQuina>33.115,91</valorGanhadoresQuina> <qtdGanhadoresQuadra>3.197</qtdGanhadoresQuadra> <valorGanhadoresQuadra>362,55</valorGanhadoresQuadra> </sena> <quina> <numeroConcurso>2009</numeroConcurso> <numeroSorteado>54-21-66-30-71</numeroSorteado> <valorProximoPremio>2.000.000,00</valorProximoPremio> <dataProximoPremio>31/01/2009</dataProximoPremio> <acumulou>1</acumulou> <qtdGanhadoresQuina>0</qtdGanhadoresQuina> <valorGanhadoresQuina>0,00</valorGanhadoresQuina> <qtdGanhadoresQuadra>79</qtdGanhadoresQuadra> <valorGanhadoresQuadra>6.246,29</valorGanhadoresQuadra> <qtdGanhadoresTerno>4.954</qtdGanhadoresTerno> <valorGanhadoresTerno>132,81</valorGanhadoresTerno> </quina> <duplasena> <numeroConcurso>730</numeroConcurso> <numeroSorteado1>03-04-31-33-44-48</numeroSorteado1> <numeroSorteado2>02-17-30-31-43-46</numeroSorteado2> <valorProximoPremio>2.700.000.00</valorProximoPremio> <dataProximoPremio>30/01/2009</dataProximoPremio> <acumulou>1</acumulou> <qtdGanhadoresSena1>0</qtdGanhadoresSena1> <valorGanhadoresSena1>0.00</valorGanhadoresSena1> <atdGanhadoresSena2>0</atdGanhadoresSena2> <valorGanhadoresSena2>0,00</valorGanhadoresSena2> <qtdGanhadoresQuina>21</qtdGanhadoresQuina> -valorGanhadoresQuina>5.591,98 <qtdGanhadoresQuadra>1407</qtdGanhadoresQuadra> <valorGanhadoresQuadra>83,47</valorGanhadoresQuadra> </duplasena> <lotofacil> <numeroConcurso>397</numeroConcurso> <numeroSorteado>01-02-03-04-05-06-08-09-10-13-14-15-20-22-25</numeroSorteado> <valorProximoPremio>22</valorProximoPremio> <dataProximoPremio>1.300.000,00</dataProximoPremio> <acumulou>0</acumulou> <gtdGanhadores15>3</gtdGanhadores15> <valorGanhadores15>423.217,58</valorGanhadores15> <qtdGanhadores14>571</qtdGanhadores14> <valorGanhadores14>952,96</valorGanhadores14> <gtdGanhadores13>26.605</gtdGanhadores13> <valorGanhadores13>10,00</valorGanhadores13> <qtdGanhadores12>270.210</qtdGanhadores12> <valorGanhadores12>4,00</valorGanhadores12> <gtdGanhadores11>1.300.941</gtdGanhadores11> <valorGanhadores11>2,00</valorGanhadores11> </lotofacil> <timemania> <numeroConcurso>48</numeroConcurso> <numeroSorteado>59-65-16-52-33-20-80</numeroSorteado> <timeCoracao>ATLÉTICO/MG</timeCoracao> <valorProximoPremio>3.000.000,00</valorProximoPremio> <dataProximoPremio>01/02/2009</dataProximoPremio> <acumulou>1</acumulou> <gtdGanhadores7>0</gtdGanhadores7> <valorGanhadores7>0.00</valorGanhadores7> <gtdGanhadores6>7</gtdGanhadores6> <valorGanhadores6>18.972,58</valorGanhadores6> <qtdGanhadores5>161</qtdGanhadores5>

<valorGanhadores5>549,93</valorGanhadores5><ptdGanhadores4>2884</ptdGanhadores4><pvalorGanhadores4><ptdGanhadores4><ptdGanhadores3>27508</ptdGanhadores3><valorGanhadores3>2,00<pvalorGanhadores3><pvalorGanhadores3>



```
<qtdGanhadoresTimeCoracao>21033</qtdGanhadoresTimeCoracao>
        <valorGanhadoresTimeCoracao>2,00</valorGanhadoresTimeCoracao>
  <lotomania>
       <numeroConcurso>901</numeroConcurso>
       <numeroSorteado>08-09-12-13-16-21-24-28-31-38-40-43-45-46-51-52-55-56-87-93
       <valorProximoPremio>1.000.000,00</valorProximoPremio>
       <dataProximoPremio>31/01/2009</dataProximoPremio>
       <acumulou>1</acumulou>
       <qtdGanhadores20>0</qtdGanhadores20>
       <valorGanhadores20>0,00</valorGanhadores20>
       <gtdGanhadores19>5</gtdGanhadores19>
       <valorGanhadores19>49.961,53/valorGanhadores19>
       <gtdGanhadores18>191</gtdGanhadores18>
       -valorGanhadores18>1.307,89
       <qtdGanhadores17>1.546/qtdGanhadores17>
       <valorGanhadores17>80,79</valorGanhadores17>
       <gtdGanhadores16>9.527</gtdGanhadores16>
       <valorGanhadores16>13,11/valorGanhadores16>
       <gtdGanhadores0>0</gtdGanhadores0>
       <valorGanhadores0>0,00</valorGanhadores0>
  </loanuries
</lorenies>
```

8. Resgatar rss de trânsito

```
http://localhost:8080/getTransito
Retorna todos os trânsitos relacionados a esse terminal
```

```
Exemplo de retorno
```

9. Escrever e Resgatar variáveis

Esta função serve para que seus templates possam ter uma "memória" quando voltarem a aparecer. Por exemplo, imagine que você queira mostrar um template de horóscopo, que cada vez mostra 3 items. Porém você queira mostrar de forma seqüencial. Como fazer para que, na 2ª. vez que o template rodar, ele saiba em qual signo ele parou da última vez? Com esse comando, você poderá escrever um numero que parou (índice) , e ler o índice no início do template.

http://localhost:8080/escreverItem?ultimoitem=4

Seria salvo na variável "ultimoitem" com o valor 4

http://localhost:8080/lerItem?ultimoitem

Seria resgatado o valor da variável "ultimoitem", ou seja, 4



10. Pular para próximo Item

Esta função permite que, via código, você mude de item sendo mostrado no perfil, independente do tempo programado para este item pelo sistema

http://localhost:8080/proximoItem

13. Suporte Técnico

Você pode entrar em contato com o suporte técnico da BroadNeeds caso o software tenha alguma característica que não esteja sendo atendida, usando o seu período de garantia, ou caso sua empresa tenha um contrato de suporte técnico. Seguem os meios de abertura de chamados abaixo. A BroadNeeds está sempre analisando os chamados para poder cada vez mais melhorar o seu sistema, documentação, interfaces e FAQs.

FAQs: http://www.broadneeds.com.br/fags.asp

• Abertura de Chamados - Extranet: http://www.broadneeds.com.br

• E-mail: <u>suporte@broadeeds.com.br</u>

• Telefone: (11) 3814-2465